演習1の解答例の解説

2006年11月8日

海谷 治彦

fork2.c の概要 shellの枠組プログラム

```
 1| main(int argc, char* argv[]){
 2| pid_t ch; char buf[100];
 3|
 4|   while(fgets(buf, 100, stdin)!=NULL){
 5|     buf[strlen(buf)-1]='¥0';
 6|     if((ch=fork())==0){ // child
 7|       execl(buf, buf, NULL); // execveを呼ぶ
 8|     }else if(ch>0){ // parent
 9|       sleep(10);
10|       printf("done %d¥n", ch);
11|       wait(0);
12|     }
13|   }
14|
15| }
```

execvの仕様

- 関数名 execve
- 返り値 int 成功する場合，返らない．失敗すると–1が返る.
- 引数 3つ
  - const char *filename プログラムの完全パス名
  - char *const argv[] コマンド名も含めた引数のリスト.
  - char *const envp[] 環境変数名と値の対のリスト，main の引数と同じ.
  - 尚，argv, envpはNULLで終わっている必要がある.
- 機能: 呼び出したプロセスを引数で指定したプログラムのプロセスに書き換える.

使用例

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

main(){
  char* filename="/bin/ls";
  char* argv[4]={
    "ls", "-l", "/", NULL
  };
  char* envp[3]={
     "PATH=/sbin:/usr/local/bin", "LANG=ja_JP", NULL
  };

  execve(filename, argv, envp);
}
```

演習1の私の解決方針

- execveの簡易版，execvpを使おう.
  - 引数がほとんど同じ.
  - 可変長引数に対応し易い.
- パスは外部変数environを利用しよう.
- 問題は単なる文字列をコマンドと引数の文字列配列にバラすことだ.
- 加えて，コマンド，引数等の順番をひっくり返すことだ.

execvpの仕様

- 関数名 execvp
- 返り値 int 成功する場合，返らない．失敗すると–1が返る.
- 引数 2つ
  - const char *filename プログラムの完全パス名
  - char *const argv[] コマンド名も含めた引数のリスト.
  - 尚，argvはNULLで終わっている必要がある.
- 外部変数
  - char** environ 環境変数のリストが入る
- 機能: 呼び出したプロセスを引数で指定したプログラムのプロセスに書き換える.

サンプルプログラムと結果

```
#include <stdio.h>

main(int argc, char* argv[], char* envp[]){
char** ptr;
        for(ptr=envp; *ptr!=NULL; ptr++){
                printf("<%s>¥n", *ptr);
        }
}
```

```
<USER=kaiya>
<LOGNAME=kaiya>
<HOME=/home/kaiya>
<PATH=/bin:/usr/bin:/usr/local/bin:/usr/X11R6/bin>
<SHELL=/bin/tcsh>
<HOSTTYPE=i386-linux>
<VENDOR=intel>
<OSTYPE=linux>
<MACHTYPE=i386>
<TZ=Japan>
<LANG=ja_JP.eucJP>
```

environの設定，実行方法の決定

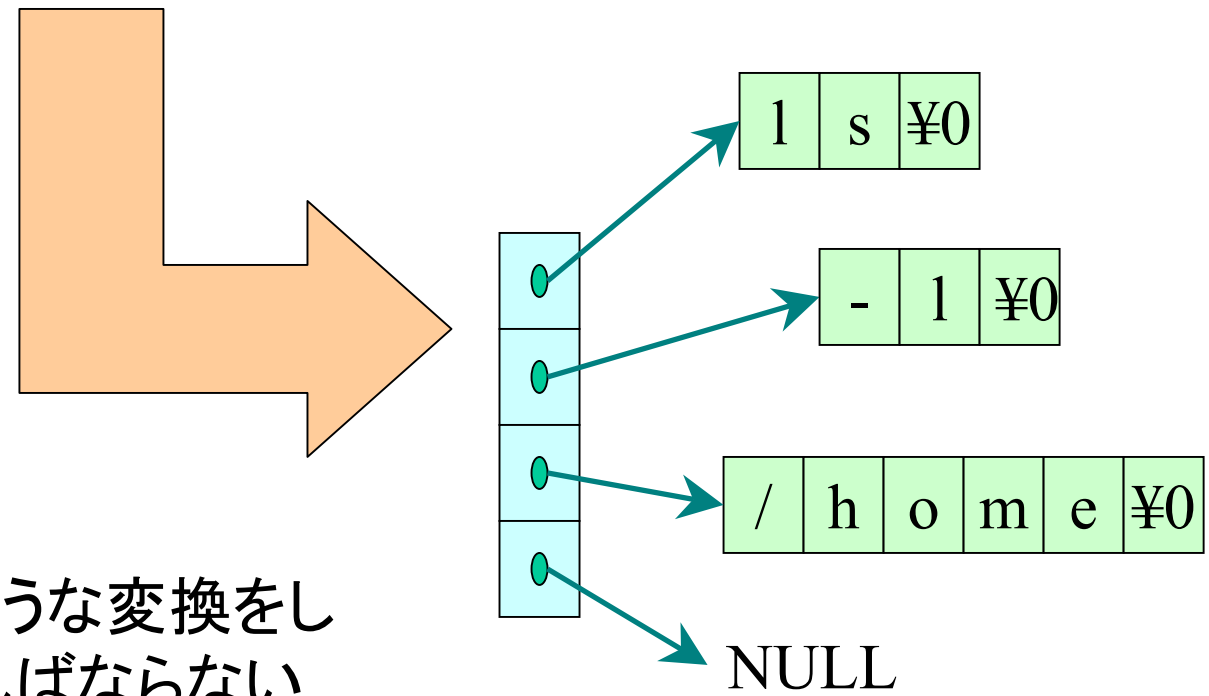
```
extern char** environ;

main(int argc, char* argv[]){
    environ=argv+1; // argv[0]はコマンド名自体
    ・・・・ // 以下略
}
```

ってな感じで，
./a.out PATH=/bin:/usr/bin
とかいう形で実行．

文字列を文字列配列に

```
ls  -l  /home [エンター]
```

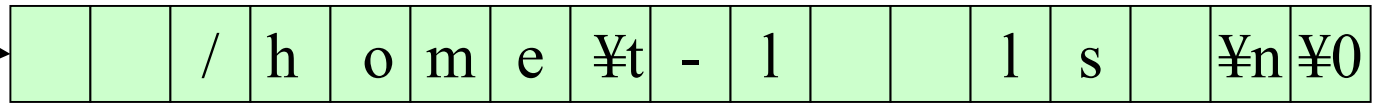
		/	h	o	m	e	¥t	-	l			l	s		¥n	¥0



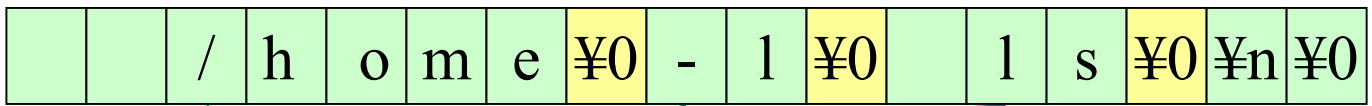
このような変換をし
なければならない.

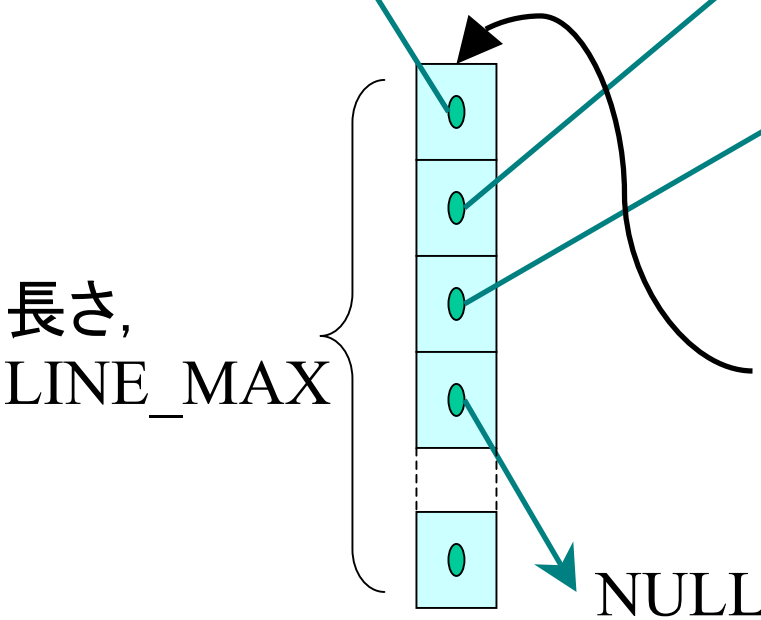
ex1a.c の実装 1/2

main関数内の行バッファ buf[LINE_MAX]



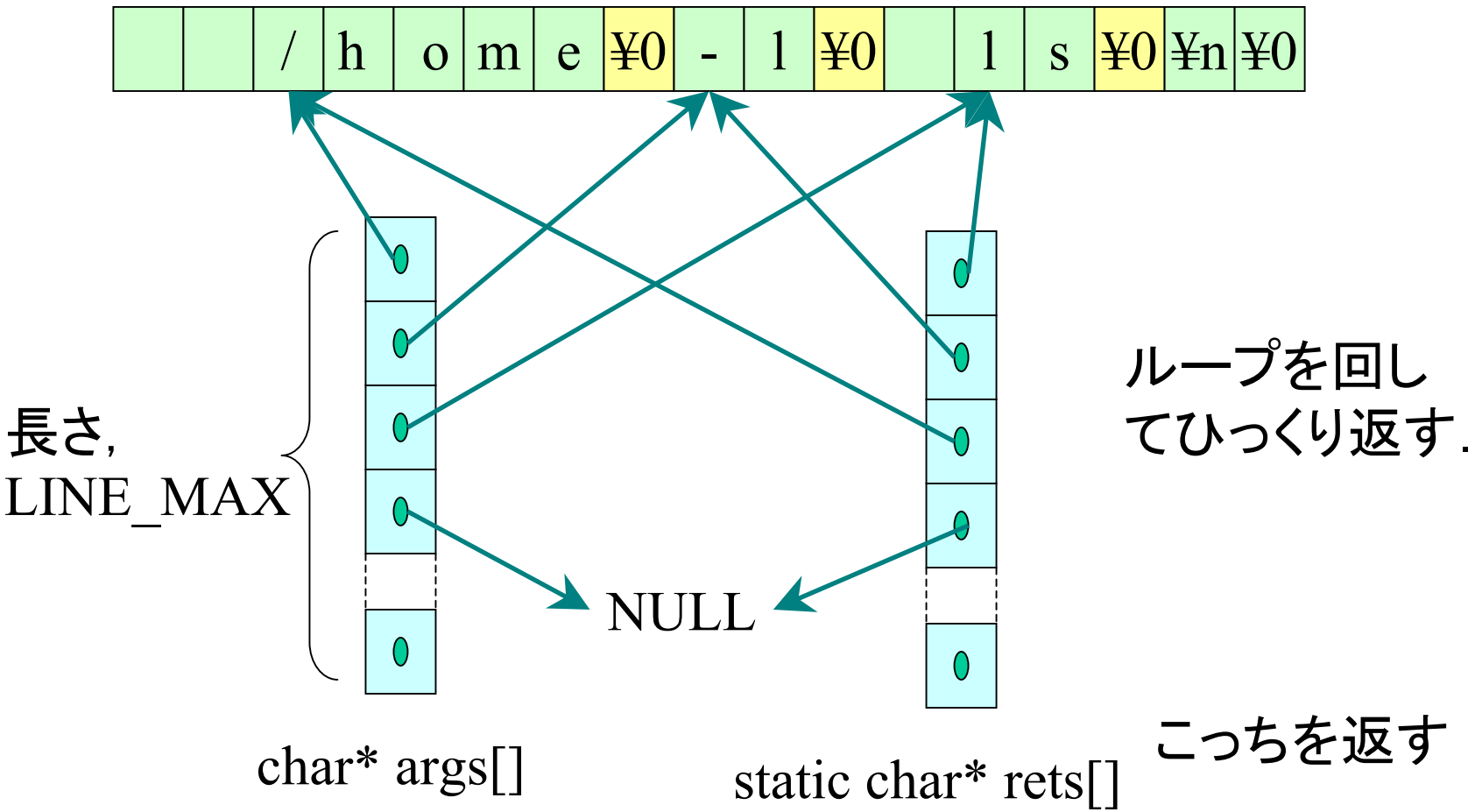
項目直後のセルに¥0を埋める.





関数 str2args()内の
static変数 args[LINE_MAX],
長さは行バッファと同じ.
この時点ではひっくり返ったまま

ex1a.cの実装 2/2


/ h o m e ¥0 - l ¥0 l s ¥0 ¥n ¥0
長さ,
LINE_MAX
NULL
char* args[]
static char* rets[]
ループを回し
てひっくり返す.
こっちを返す

説明・考察

- mallocとか使わないでいいから楽.
- 関数内static変数を巧みに使っている.
  - が, しかし, コレが結構アブない.
  - 関数が並行して複数呼び出された場合危険.
- 行バッファの中身をそのまま流用.
  - コレも実はあぶない.
  - execvp呼び出しまでbuf[]内部を壊さないことを保障する必要がある.
- 文字列の配列のための行列 args[] は buf[]と同じ長さなので, 足りなくなることはありえない.
  - コマンドとオプションは空白文字で区切られるため, buf長より多いオプションが与えられることは論理的にありえない.
  - とはいえ, 無駄に長いのも確か.
- ひっくり返すタイミングは, 文字列配列に分解した後.
  - 別に分解しながらひっくり返してもいいかもしれないが・・・